



PRESSEMEDDELELSE

Puzzle Bloom til Independent Games Festival

For tredje år i træk er et DADIU-spil nomineret til den prestigefyldte Independent Games Festival i USA.

Puzzle Bloom er blandt de ti nominerede spil i kategorien Student Showcase. Spillene er valgt blandt 190 bidrag fra hele verden.

Independent Games Festival løber af stabelen i San Francisco i marts 2010 sideløbende med verdens vigtigste spilkonference, Game Developers Conference. Spillene bliver vist frem under festivalen og deltager i konkurrencen om at vinde prisen som Best Student Game. Prisen uddeles d. 11. marts i San Francisco.

Puzzle Bloom er udviklet af studerende på Det Danske Akademi for Digital, Interaktiv Underholdning i marts 2009. De studerende kommer fra universiteter og kunsthøjskoler i hele landet og samles til to produktioner af en måneds varighed. Puzzle Bloom er lavet som den anden produktion i forløbet.

Flere priser til Puzzle Bloom

Det er ikke første gang, at Puzzle Bloom hædres. I sensommeren 2009 blev det udvalgt som et af verdens 10 bedste independent spil, de såkaldte PAX10, i forbindelse med Penny Arcade-festivalen i Seattle. Det betyder meget for holdet bag. Daniel Kromand fra ITU var projektleder på Puzzle Bloom og siger: "Nomineringerne giver os en chance for at skabe forbindelser til den internationale spilindustri, samtidig med at vi får mulighed for at vise, hvad danske studerende er i stand til. Det er klart, at man føler sig privilegeret, når man har konkurreret med næsten 200 andre spil om nomineringen."

Holdets lead-programmør Robert Cupisz fra DTU – som siden produktionen er blevet ansat hos det danske firma Unity, der står bag den teknologi, der er brugt i Puzzle Bloom – er enig: "IGF Student Showcase er en meget prestigefyldt nominering. Hele holdet bag er begejstrede, og vi er allerede ved at planlægge, hvem der skal derover. For mig personligt er det noget, der virkelig holder gang i passionen for at lave spil. Så forvent meget mere fra os!".

Danmark har meget at byde på inden for computerspil

Det er tredje gang et DADIU-spil nomineres til Independent Games festival – i 2008 og 2009 var DADIU nomineret med spillene Flipside og Dish Washington. Derudover har Puzzle Bloom som sagt været udtaget til PAX10 og et af de andre spil fra 2009, Karin and the Hidden Lake, vandt en pris til Nordisk Film Festival her i efteråret. Det gør DADIUs leder stolt: "Det betyder meget for os, at vores spil igen og igen vinder internationale priser. Det viser, at vi med DADIUs kombination af specialiserede kompetencer og tværfaglighed er på rette spor. Samtidig viser det, at et land som Danmark har rigtigt meget at byde på inden for computerspil. Det gør mig meget stolt," fortæller DADIUs leder Gunnar Wille.

Puzzle Bloom kan spilles på hjemmesiden: <http://www.puzzlebloom.com/>

Læs mere om Independent Games Festival: <http://www.igf.com/10studentfinalists.html>

Læs mere om DADIU: <http://www.dadiu.dk>

Yderligere oplysninger kan fås ved at ringe eller maile til Kristine Ploug, kristine@dadiu.dk, telefon 2621 0661.