



PRESSEMEDDELELSE

DADIU-spil udvalgt til stor amerikansk festival

Computerspillet Puzzle Bloom udvalgt blandt 150 bidrag fra spiludviklere i hele verden til Penny Arcade Expo i Seattle

Spillet er udviklet af 12 DADIU-studerende i marts 2009 som den anden og sidste af to spilproduktioner. De havde en måned til at gennemføre spillet og gjorde det så godt, at de nu er udvalgt blandt 150 bidrag fra spilfirmaer verden over som et af de ti PAX10-spil, der bliver udstillet på Penny Arcade Expo i Seattle i starten af september.

Dansk spil med internationalt potentiale

Spillet er udviklet til PC i den danskproducerede spilengine Unity. Man spiller den lille fe Canotila, som skal føre naturen tilbage på en grå og teknologistyret planet. Politiken var begejstret, da spillet blev offentliggjort i marts 2009. Avisens spilmelder Thomas Vigild skrev: 'Det er en fryd, når farverne siver tilbage, og død jord springer i naturligt flor. [...] et solidt grafisk look, en habil styring og et begavet gådedesign giver Puzzle Bloom pondus nok til at være kladde for et nyt dansk spil med globalt potentiale.'

Også Producentforeningen er begejstret: 'Udvælgelsen til en stor international festival som PAX viser, at dansk spil har et fantastisk internationalt potentiale, og at DADIU er med til at udvikle dette potentiale', siger Klaus Hansen, direktør for Producentforeningen.

Puzzle Blooms spildesigner Jess Rahbek, projektleder Daniel Kromand – begge fra IT-Universitetet – samt to af programmørerne, Robert Cupisz og Kuba Cupisz fra DTU, tager til Seattle for fortælle om deres spil.

Hent spillet gratis her: <http://puzzlebloom.com/>

Om Penny Arcade Expo:

Penny Arcade Expo – PAX – er en stor festival for Independent Games, som løber af stablen i Seattle, USA d. 4.-6. September 2009. www.paxsite.com/pax10.php

Festivalen blev grundlagt i 2004 af folkene bag den online tegneserie Penny Arcade: www.penny-arcade.com/

Om DADIU:

Det Danske Akademi for Digital, Interaktiv Underholdning (DADIU) er Danmarks computerspiluddannelse. Uddannelsen er et samarbejde mellem fem universiteter og fem kunsthøjskoler i Danmark. Uddannelsen består af to computerspilproduktioner på en måned, som man gennemfører sideløbende med sine øvrige studier. DADIU har eksisteret siden 2005. Læs mere på www.dadiu.dk

Yderligere oplysninger kan fås ved at ringe eller maile til Kristine Ploug, kristine@dadiu.dk, telefon 2621 0661.