



PRESSEMEDDELELSE

Så er det første hold ude

Danmarks computerspils-uddannelse lukker netop nu sit første hold ud i den danske spilbranche. De har som de første fuldent uddannelsen på Det Danske Akademi for Digital, Interaktiv Underholdning.

"De er dygtige. Det ser rigtigt godt ud. Det er nogle herlige, gode, skæve og skøre idéer, der er ført ud i livet. Med en imponerende fantasi som udgangspunkt er der arbejdet flot og målrettet. Det vidner om et stort talent." Sådan siger IO's administrerende direktør Janos Flösser efter at have besøgt DADIUs fem spilproduktioner. IO står bl.a. bag den danske spilsucces Hitman.

De studerende har i løbet af februar og marts arbejdet sammen i fem produktionsteams fordelt på en række københavnske institutioner, bl.a. IT-Universitetet og Filmskolen. Dette produktionsforløb er det sidste af de i alt to, som de studerende skal igennem for at have fuldført uddannelse på DADIU.

Højtuddannede med spilfokus

"Det særlige ved DADIUs studerende er, at de hver især er i gang med en videregående uddannelse inden for deres fag. Samtidig får de her hos os konkret erfaring med at producere computerspil. Det betyder, at de som studerende gør sig nogle erfaringer, som mange andre først får på arbejdsmarkedet. Det giver dem stærke kort på hånden", siger Gunnar Wille, leder af Det Danske Akademi for Digital, Interaktiv Underholdning.

"På ens eget studie er man udelukkende sammen med folk af sin egen slags og alle ved og kan det samme. På DADIU-produktionerne har man stået alene med sin uddannelse og set, hvad man egentlig har at byde på i samarbejdet med de andre faggrupper," siger Simon Tved Bakken, projektleder på spillet Psyche og til daglig kandidatstuderende på Aalborg Universitet. "Det har været lærerigt at få prøvet sig selv af i en realistisk arbejdssituation med skarp rollefordeling. Og for en gangs skyld har det været produktet, vi har vægtet højest, hvilket kan være en befrielse for en studerende på universitetet, supplerer Astrid B. Z. Madsen, kandidatstuderende på IT-Universitetet og spildesigneren bag spillet Psyche.

På vej mod et dansk spileventyr?

"Den danske spilbranche er inde i en rivende udvikling. Nordisk Ministerråd har besluttet at støtte spil og samtidig har en chef hos spiludgiveren Electronic Arts i efteråret udnævnt Norden til en af de fremtidige hotspots inden for spil. Der sker en masse lige nu, så der er helt sikkert brug for kvalificeret arbejdskraft", siger Gunnar Wille. "Derudover håber vi også, at de med det netværk, de har fået i kraft af at have mødt og arbejdet sammen med spilinteresserede fra andre faggrupper, vil være med til at påvirke den danske spilverden."

"Det har hele tiden været min vision, at DADIU skal gøre for den danske spilbranche, hvad Den Danske Filmskole har gjort for dansk film."

Kom og spil

DADIU inviterer alle til at komme og spille spillene torsdag d. 30. marts kl. 14-17 på IT-Universitetet, Rued Langgaards Vej 7, 2300 København K

Der vil være mulighed for at tale med både akademileder Gunnar Wille og de studerende.



DET DANSKE AKADEMI FOR DIGITAL INTERAKTIV UNDERHOLDNING

Mere om DADIU

Akademiet er et unikt samarbejde mellem kandidatuddannelser på IT-Universitetet, DTU, Århus Universitet, Aalborg Universitet og Københavns Universitet samt Danmarks Designskole, Den Danske Filmskole og Animationsværkstedet CVU Midt Vest i Viborg. Spilbranchen er repræsenteret ved Producentforeningen. De studerende forbliver på deres egne institutioner, hvor de som en del af deres uddannelse følger et fællespensum. Det sikrer dem indsigt i de aspekter, der knytter sig til bl.a. computerspilsproduktionen – en viden, der er helt nødvendig, når de studerende mødes en gang om året for at producere i fællesskab. Selve produktionerne strækker sig over henholdsvis 4 og 8 uger, hvor de studerende ud fra deres faglige baggrund tildeles de roller, de ville have på en rigtig spilproduktion. Derfor er der også helt afgørende, at der er folk med fra så mange forskellige uddannelser.

For yderlige oplysninger kan akademiets leder Gunnar Wille kontaktes på telefon 4046 1194. Se også akademiets website: www.dadiu.dk.

Der kan hentes billeder og information om de fem spil på <http://www.dadiu.dk/nyheder/nyheder.htm>.