



PRESSEMEDDELELSE

DADIU vært for Europas første Game Education Summit

Det Danske Akademi for Digital, Interaktiv Underholdning er vært, når Europas computerspilsuddannelser for første gang samles til en to-dages konference d 22. og 23. juni 2010.

Konferencen arrangeres af det amerikanske firma GamePath, som tidligere har stået bag tilsvarende konferencer i USA, senest den amerikanske udgave af Game Education Summit på Carnegie Mellon Universitetet i Pittsburgh i juni 2009.

GamePaths konferencechef, Suzanne Freyjadis, ser DADIU som et oplagt valg:

'Vi er rigtig glade for at holde konferencen i Danmark, hvor der er stor opbakning omkring spilindustrien og computerspilsuddannelse. DADIU er en oplagt vært for det første Game Education Summit Europe, og DADIUs lange erfaring med samarbejde på tværs af mange forskellige uddannelser spiller godt sammen med vores ønske om at gøre Game Education Summit Europe til et sted, hvor europæiske universiteter, kunsthøjskoler, policy makers og industri kan samles omkring videreudviklingen af fantastiske computerspilsuddannelser.'

'Computerspilsuddannelse er komplekst, for der er mange kompetencer, der skal spille sammen. Planen med konferencen er at arrangere sessions, som både giver deltagerne indblik i hvordan andre uddannelser gør og demonstrerer, hvordan man anvender den nyeste forskning i undervisningen. Målet er at gøre alle spiluddannelser endnu stærkere, så de uddanner endnu bedre kandidater og i sidste ende skaber en endnu bedre spilindustri i hvert af de europæiske lande', fortsætter Susanne Freyjadis.

Netværk er vejen til innovation

DADIU er et samarbejde mellem en række kunsthøjskoler og universiteter i Danmark, men uddannelsen hører under Den Danske Filmskole. Det er også Filmskolen, der lægger hus til konferencen, og skolens rektor Poul Nesgaard er begejstret:

'Vi lever i en globaliseret verden, hvor det er essentielt for uddannelserne at udveksle erfaringer og indgå i netværk. Det kender vi fra Filmskolen, og det er af stor betydning at det samme nu sker for computerspilsuddannelserne. Det er dejligt, at DADIU som i forvejen er hele Danmarks computerspiluddannelse, er med til at tage det første spadestik til et samarbejde mellem de europæiske computerspilsuddannelser.'

Læs mere om konferencen her: <http://www.geseurope.com>

Læs mere om DADIU her: <http://www.dadiu.dk>

Læs mere om Den Danske Filmskole her: <http://www.filmskolen.dk>

For yderligere kommentarer kan Kristine Ploug kontaktes på kristine@dadiu.dk eller 2621 61.